

HOJA, GIBANJE, SMEH – ZA ZDRAVJE VSEH

Veseli nas, da ste si vzeli trenutek in s skeniranjem QR kode pokukali v ozadje našega gibalnega dogodka. Gibanje ima pomembno vlogo pri razvoju otrok, saj spodbuja telesne spretnosti, samozavest, sodelovanje in veselje do aktivnosti. Preko dejavnosti bomo uresničevali kompetence RE:SAŠA – Nova smer v vzgoji in izobraževanju (trajnostnost, podjetnost in digitalnost).

Dejavnosti, ki smo jih pripravile, so igrive, varne in prilagojene vsem starostim otrok. V nadaljevanju si lahko preberete, kaj bomo počeli.

ENOTA BIBA:

BARVA POSTAJE	PROSTOR	POSTAJA / DEJAVNOST	RAZVIJANJE KOMPETENC
RUMENA	Parkirišče	POLICIST	PODJETNOSTNE KOMPETENCE: Sodelovanje in spoštovanje drugih udeležencev pri aktivnosti, kar prispeva k vzpostavljanju varnega okolja za gibalne dejavnosti.
ORANŽNA	Gozdna učilnica	POLIGON Z NARAVNIMI MATERIALI	PODJETNOSTNE KOMPETENCE: Razvijanje novih in inovativnih načinov uporabe naravnih materialov. TRAJNOSTNE KOMPETENCE: Uporaba naravnih materialov in spoštovanje naravnega okolja pri ustvarjanju poligona.
VIJOLIČNA	Globus na zgornjem igrišču	SENZORNO-MOTORIČNA DEJAVNOST	PODJETNOSTNE KOMPETENCE: Zavedanje lastnih telesnih sposobnosti in njihovo učinkovito upravljanje v senzomotorični dejavnosti..

ROZA	Igrišče zgoraj od vrha atrija do vhoda na parkirišče	CILJANJE V TARČO S STORŽI	PODJETNOSTNE KOMPETENCE: Iskanje novih načinov za doseganje cilja, kot je uporaba različnih tehnik pri ciljanju v tarčo z naravnim materialom.
RDEČA	Čoki na zgornjem igrišču	POT POGUMNIH KORAKOV	TRAJNOSTNE KOMPETENCE: Razmišljanje o strategijah in pristopih za ohranjanje ravnotežja med hojo po ovirah.
BELA	Zgoraj pred vhodom na igrišče in toaleta	MERITVE ZDR. DELAVCEV DELJENJE JABOLK	DIGITALNE KOMPETENCE: Upravljanje s podatki, informacijami in digitalnimi vsebinami. TRAJNOSTNE KOMPETENCE: Razumevanje povezave med zdravjem posameznika in zdravjem okolja.
SVETLO ZELENA	Klančina med zgornjim in spodnjim igriščem (zg. del)	DIGITALNI SPOMIN NA LESENIH KOLUTIH	DIGITALNE KOMPETENCE: Spoštovanje pravil igre in primerne obnašanja med igro digitalnega spomina na lesenih kolutih. PODJETNOSTNE KOMPETENCE: Zavedanje lastnih sposobnosti pri igranju igre ter prilagajanje strategije za boljše rezultate.
TEMNO ZELENA	Klančina med zgornjim in spodnjim igriščem (sp. del)	ŽIVALSKA JOGA	PODJETNOSTNE KOMPETENCE: Zavedanje občutkov in reakcij med izvajanjem živalske joge ter se uči, kako to vpliva na učinkovitost pri vadbi.
RJAVA	Travniki od ograje terase do betona in okoli tobogana	PRENAŠANJE BARVNIH TULCEV IN RAZVRŠČANJE GLEDE NA BARVO	PODJETNOSTNE KOMPETENCE: Sodelovanje z vrstniki pri skupnem prenašanju in razvrščanju barvnih tulcev.

ČRNA	Čoki na spodnjem delu igrišča in igralo poleg	GLASBENO-GIBALNA IGRA	<p>PODJETNOSTNE KOMPETENCE: Razvijanje novih in inovativnih gibov in glasbe v okviru igre.</p> <p>TRAJNOSTNE KOMPETENCE: Sposobnost prilagajanja gibalno glasbene igre glede na okoljske in družbene okoliščine.</p>
SVETLO MODRA	Hiške na spodnjem igrišču	REŠEVALEC	<p>PODJETNOSTNE KOMPETENCE: Pridobivanje novih izkušenj in spretnosti na področju prve pomoči in reševanja ter njihova uporaba v prihodnosti.</p>
TEMNO MODRA	Terasa 1. starostno obdobje (levi del)	POLIGON Z BLAZINAMI	<p>TRAJNOSTNE KOMPETENCE: Sposobnost analiziranja ovir na poligonu z blazinami ter iskanje in izvajanje rešitev za premagovanje le-teh.</p>
ZELENO-MODRA (TURKIZNA)	Terasa 1. starostno obdobje	RAZVRŠČANJE ODPADNEGA MATERIALA	<p>TRAJNOSTNE KOMPETENCE: Zavedanje pomena ločevanja odpadkov za ohranjanje naravnih virov in zmanjšanje negativnega vpliva na okolje.</p>
SIVA	Beton pri hiški na spodnjem igrišču	POLIGON Z NABIRANJEM NARAVNEGA MATERIALA	<p>PODJETNOSTNE KOMPETENCE: Razvijanje inovativnih načinov uporabe naravnega materiala na poligonu.</p>